Estructura: Estructuras de datos en C++ I

* Parte I
  + Estructura de datos: Definición
  + ADT
  + Diseño orienta a objetos
    - Clase
      * Miembros
      * Especificadores
    - Constructores
    - Objetos
    - Implementacion de métodos
    - Operador de asignación
  + Resumen
* Apuntadores y lista basadas en arreglos
  + Herencia
    - Redefinición (Anulación)
  + Composición
  + Polimorfismo
  + Sobrecarga de operadores
  + Sobrecarga de funciones
  + Plantillas
  + Resumen
* Listas ligadas
* Pilas
* Colas
* Arboles Binarios y Arboles B
* Grafos
* Tablas Hash y Hashing
* Conjuntos
* Mapas
* Heap